

## **Pressemitteilung**

### **Sparkasse am Standort Bretten-Pforzheimer Straße wird wegen Instandsetzungsarbeiten vorübergehend nach Engelsberg verlagert**

*Unbekannte sprengen Geldautomat und verursachen erhebliche Sach- und Gebäudeschäden*

Bruchsal / Bretten, 10.11.2017

In der Nacht zum heutigen Freitag wurde der Geldautomat in der Sparkasse in Bretten, Pforzheimer Straße, von Unbekannten gesprengt. Der Geldautomat wurde zusammen mit einem weiteren SB-Gerät völlig zerstört. Die Polizei wurde unmittelbar nach dem Einbruchalarm an der Leitstelle zum Einsatzort gerufen und hat jetzt die Ermittlungen aufgenommen. „Wir sind froh, dass keine Personen zu Schaden gekommen sind“, sagt Norbert Grießhaber, Vorstandsvorsitzender der Sparkasse Kraichgau.

Die Sprengung verursachte darüber hinaus erhebliche Gebäudeschäden. Die Instandsetzung wird mehrere Wochen dauern. In dieser Zeit sind sowohl die Filiale als auch alle SB-Services außer Betrieb. „Wir setzen alles daran, den Filialbetrieb so schnell wie möglich wieder aufzunehmen und den SB-Bereich wieder in Stand zu setzen“, so Grießhaber. „Bis dahin bitten wir unsere Kunden um Verständnis.“ Die Instandsetzungsarbeiten werden voraussichtlich Anfang Februar 2018 abgeschlossen sein.

Kunden aus Bretten finden die nächstgelegene Filiale inklusive SB-Services am Standort Engelsberg 6-8. Dort werden auch die persönlichen Berater und Servicekräfte der Filiale Pforzheimer Straße bis zum Abschluss der Renovierungsarbeiten eingesetzt sein. Eine weitere Filiale der Sparkasse Kraichgau befindet sich außerdem in der Melanchthonstraße 100.

Zu den polizeilichen Ermittlungen kann die Sparkasse Kraichgau keine Aussagen machen.

## **Kontakt und weitere Informationen**

### **Sparkasse Kraichgau**

Karin Haas

Abteilungsleiterin Kommunikation

Friedrichsplatz 2 | 76646 Bruchsal

Telefon: 07251 77-3213 | Fax: 07251 77-903213

E-Mail: [presse@sparkasse-kraichgau.de](mailto:presse@sparkasse-kraichgau.de)

Internet: [www.sparkasse-kraichgau.de](http://www.sparkasse-kraichgau.de)